
PlayStation
サムライスピリッツ&真サムライスピリッツ
サムライスピリッツ
剣客指南パック
TM
サムライスピリッツけんきゃくしなんパック
SNK

はじめに

このたびは、プレイステーション専用ソフト「サムライ剣客指南パック」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。プレイする前にこの解説書をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。なお、この解説書は大切に保管してください。
※プレイステーション本体の取扱説明書もあわせてお読みください。



目次

For Japan Only
プレイヤー 1-2人
メモリーカード 1ブロック
SLPS 00647

サムライ剣客指南パック



解説書

コントローラの基本設定

L1ボタン
小ジャンプ（真・サムライのみ）

L2ボタン
伏せ動作
（真・サムライのみ）

R1ボタン
大斬り

R2ボタン
大蹴り

△ボタン
中斬り

□ボタン
小斬り



○ボタン
中蹴り・決定

×ボタン
小蹴り

セレクトボタン

方向キー
キャラクターの操作（移動、ジャンプ、しゃがみ、ガードなど）、項目やキャラクターなどの選択

スタートボタン
ゲーム中のポーズ、もう一度押すと解除

※オプションのLR CONTROLをSPECIALにした場合、L1・L2・R1・R2ボタンを押すと、必殺技が出ます。

※スタートボタンとセレクトボタンを同時に押すとタイトル画面に戻ります。

※オプションのLR CONTROLをSPECIALにした場合、□・△・×・○ボタン4つ同時押し＋セレクトボタンで秘奥義（隠し必殺技）が使えるキャラクターもいます。（真・サムライのみ）

※オプションのLR CONTROLをSPECIALにした場合、L1・L2・R1・R2ボタン全てを同時に押すと"ぬいぐるみ変化"が出ます。（真・サムライのみ）

※オプションのLR CONTROLをSPECIALにした場合、□・△・×・○ボタン4つ同時押しで武器破壊必殺技が出ます。（真サムライのみ）

ゲーム画面説明



サムライスピリッツ

①キャラクター名

②残り時間

③体力ゲージ

④勝利マーク

⑤怒りゲージ



真・サムライスピリッツ

キャラクター名①

残り時間②

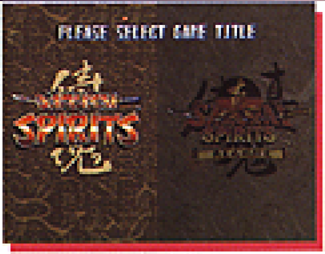
体力ゲージ③

勝利マーク④

怒りゲージ⑤

ゲームの始め方

1.ゲームセレクト画面↓



「SAMURAI SPIRITS 1」、「SAMURAI SPIRITS 2」のいずれかを方向キーで選択し、スタートボタン（○ボタンでも可）を押してください。選択された方のゲームのタイトル画面になります。

2.タイトル画面↓





タイトル画面においてスタートボタンを押すか、次の4つの項目の中から、方向キーの上下で「GAME START」を選びスタートボタンまたは○ボタンで決定するとメインメニュー画面へ移行します。

GAME START／
メインメニュー画面に移行します。

DEMO GAME／
デモゲームを見ることができます。

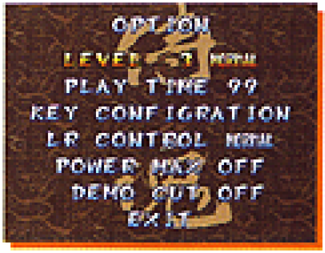
RECORDS／
"CLASSMATCH MODE"等の記録を表示します。

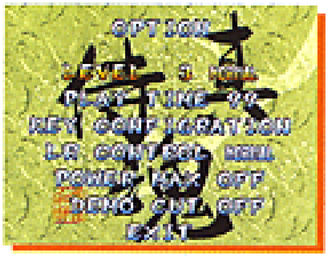
EXIT／ゲームセレクト画面に戻ります。

3.メインメニュー画面↗

タイトル画面で「GAME START」を選択・決定すると、このメインメニュー画面になります。方向キーで項目を選択してスタートボタンまたは○ボタンで決定してください。

ゲームの始め方





STORY MODE／通常の1Pゲームです。コンティニュー、セーブ共に可能です。

VS MODE／2P対戦専用モードです。

TRAINING　MODE／プレイヤーを一人前の剣客に鍛え上げるトレーニングモードです。

CLASSMATCH　MODE／プレイヤーキャラクターの体力が無くなるまで続く一本勝負です。最終的に勝ち抜いた数でランキングが表示されます。

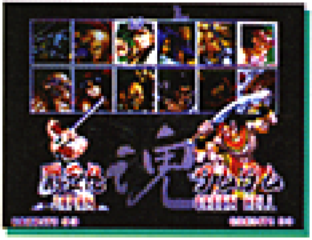
OPTION／各種設定を変更できます。詳しくは「オプションについて」をご覧ください。

MUSIC SELECT／「サムライスピリッツ」、「真サムライスピリッツ」それぞれのBGM、VOICEを聴くことができます。

MEMORY CARD／メモリーカードにデータをセーブ（ロード）します。

4.キャラクター選択画面↓

メインメニュー画面で「STORY MODE」、「VS MODE」、「TRAINING MODE」、「CLASSMATCH　MODE」を選択・決定するとキャラクター選択画面になります。方向キーでキャラクターを選択し、○ボタンで決定してください。





5.GAME START！

オプションについて

メインメニュー画面において「OPTION」を選択・決定した場合、次の項目が表示されます。設定を変更したい項目を方向キーの上下で選び、左右で変更してください。

LEVEL／STORY MODEにおけるCPUキャラクターの強さを、方向キーの左右で8段階に調節できます。

1-BEGINNER（駆け出し侍）	まだまだハナたれ小僧といったところ。
2-EASY（新米侍）	刀の持ち方がややわかった程度です。
3-NORMAL（普通侍）	真剣勝負には、まだ戸惑いが・・・。
4-HARD（中級侍）	やや腕に覚えが出てきました。
5-VERY HARD（師範代侍）	三里四方（半径12km位）に評判が立つ程度です。
6-HYPER HARD（師範侍）	もう辻斬りだって怖くない腕前です！
7-STRONG HARD（豪傑侍）	道ゆく娘さんのサイン攻めにあってしまうほどの侍です。
8-EXPERT（鬼侍）	もう人間離れしてしまった強さです。

PLAY TIME／対戦時間を方向キーの左右で33、66、99、∞の4段階に調節できます。

KEY CONFIGURATION／コントローラの設定を変更することができます。方向キーの上下で変更したい項目にあわせて、使用したいボタンを押すことで設定の変更ができます。

LR CONTROL／必殺技の簡易入力（L・Rボタン2つ＋□、△、×、○ボタンのいずれか）を使用するかどうかを方向キーの左右で選択できます。

POWERMAX／STORY MODE以外で、プレイヤーキャラクターの怒りゲージを常に最大にするかどうかを方向キーの左右で選択できます。

EXIT／メインメニュー画面に戻ります。

DEMO CUT／STORY MODEのデモ画面をカットします。ローディング（読み込み）時間が短縮できます。

オプション、その他について

2P対戦について

メインメニュー画面で「VS　MODE」を選択した場合、もしくは「STORY MODE」を選択した場合に2P対戦が楽しめます。後者の場合は、キャラクター選択画面か1Pプレイ中に、使っていない方のコントローラのスタートボタンを押せば2P対戦が楽しめます。

コンティニュー&セーブについて

「STORY　MODE」において対戦に敗れた場合、コンティニューカウントが表示されます。カウントが0になる前にコントローラのスタートボタンを押せばゲームの続きが楽しめます。また、「STORY　MODE」、「CLASSMATCH MODE」においては、それまでのデータをセーブすることができます。

ポーズ画面について

ゲーム中にスタートボタンを押すと、ゲームが一時的に中断し次のようなメニューが表示されます。(もう一度スタートボタンを押すとゲームが再開します。)

CONTINUE／そのままゲームを続行する。

KEY　CONFIGURATION／コントローラの設定を変更できます。方向キーの上下で変更したい項目にあわせて、使用したいボタンを押すことで設定の変更ができます。

EXIT／ゲームを中断し、メインメニュー画面に戻ります。

オプション、その他について

アイテムについて

対戦中に、なぜか飛脚がステージを通り過ぎていくことがあります。彼らは次のようなアイテムをばらまいていきますので注意してください。

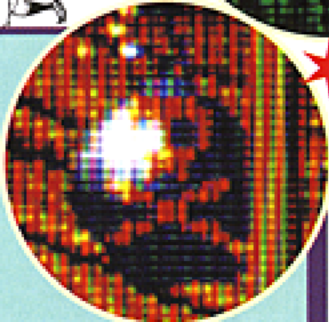
回復アイテム
肉



栄養たっぷり、見るからにおいしそうな"マンガ肉"です。大きさによって体力の回復量は異なります。







危険アイテム
爆弾

見るからにヤバそうな爆弾です。一定時間たつと爆発しますので、近くにいると当然ダメージを受けます。ただし、爆発時にガードしていればダメージを受けません。



得点アイテム
お金

両箱・小判・小銭など、お金をバラまいてゆくこともあります。それぞれに見合った得点が加算されます。（サムライスピリッツのみ。）

SLPS 00647

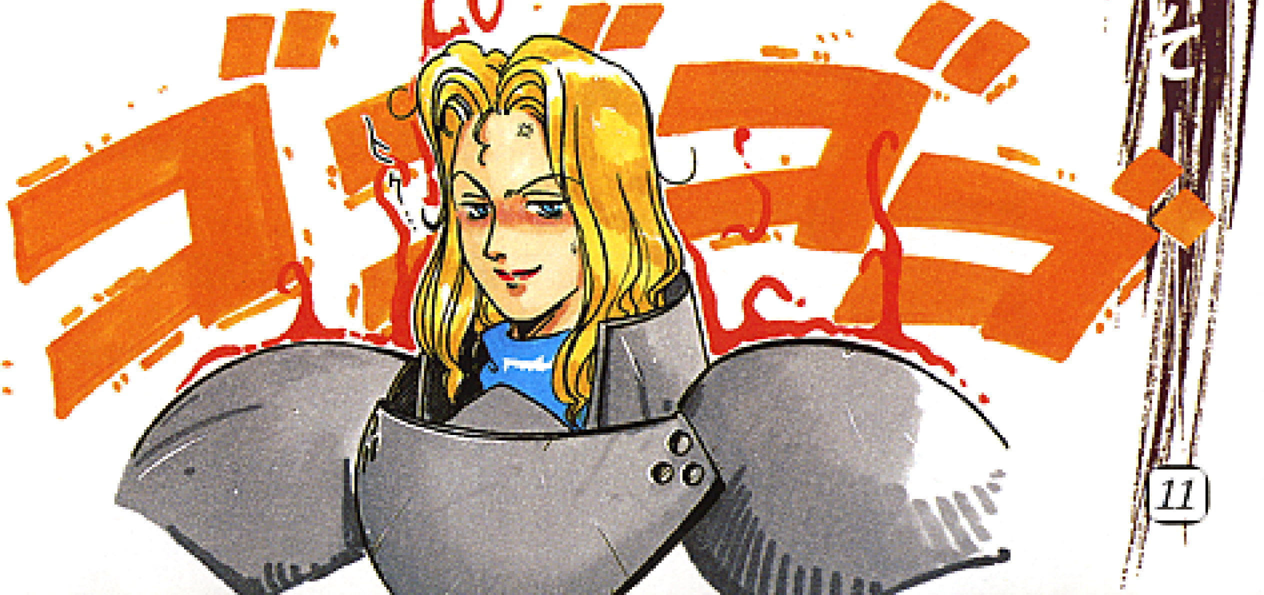
怒りゲージについて

相手から攻撃を受けるたびに、画面下のゲージが上昇します。これが本邦初（当時）の“怒りゲージ”です。このゲージが満タンになるとキャラクターが全身真っ赤になって“怒り爆発状態”になり、攻撃力が一定時間アップします。



ここに注目!!





オプション、その他について

トレーニングモードについて

「TRAINING　MODE」を選択・決定すると、トレーニングメニューとして以下の項目が表示されます。方向キーの上下で選択し、○ボタンで決定してください。



★メニュー表示画面





★TRAINING画面

MASTER／各キャラクターの対空技、連続技を鑑賞することができます。実戦での参考にしてください。

COUNTER／対空技を鑑賞することが出来ます。

COMBINATION／連続技を鑑賞することが出来ます。

TRAINING／このモードでは実際にキャラクターを操作して練習することができます。（相手の攻撃をうけても体力ゲージは減りません。）

ATTACK　A

NORMALレベルのCPUキャラクターとの立ち合いです。このモードで、まずは駆け引きを練習してください。

ATTACK　B

EXPERTレベルのCPUキャラクターとの立ち合いです。このモードでは、限りなく実戦に近い攻防を練習できます。

AUTO　GUARD

CPUキャラクターはガードするだけで攻撃はしかけてきません。このモードで、正確なコマンド入力や技のタイミング等を覚えてください。（ストレス発散にもいいかも・・・。）

TRAININGモード中にスタートボタンを押すと、ポーズがかかってトレーニングメニューを再び表示できます。

侍魂／真・侍魂　登場人物＆必殺技紹介之章



※“斬る”とは、□、△、R1ボタンを指します。
※“蹴り”とは、×、○、R2ボタンを指します。
矢印はすべてキャラクターが右向きの場合のものです。

登場人物&“ごまんど”紹介



覇王丸

“熱血風来坊”

親もなければ、子もいない。銭は持たない、悩みもない。愛刀“河豚毒”をひっさげて、今日は東、明日は西。気の向くままに弱きを助け、強きをくじく。

サムライスピリッツ

奥義旋風裂斬	：⬇↘➡＋斬る
奥義弧月斬	：➡↙⬇↘＋斬る

真・サムライスピリッツ

奥義弧月斬	：➡↙⬇↘＋斬る
奥義旋風裂斬	：⬇↘➡＋斬る
奥義烈震斬	：➡⬇↘＋蹴る
酒攻撃	：⬇↙⬅＋✕
奥偽旋風裂斬	：⬇↘➡＋蹴る

＞武器破壊必殺技＜

天覇凄煌斬	：➡↘⬇↙⬅➡＋□

SLPS 00647

登場人物&"ごまんど"紹介



ナコルル

"純度100%の天然少女"

自然を愛し、生きとし生けるもの全ての生命を慈しむ心優しき少女。愛鳥ママハハ、そして宝刀"チチウシ"が舞う時、全ての悪は浄化される。

サムライスピリッツ
アンヌ・ムツベ：←↙↓+斬る
レラ・ムツベ：↓↘→+斬る
アムベ・ヤトロ：→↘↓↙←+斬る
ママハハ(鷹)につかまる：↓↙←+Ⓧ
ヤトロ・ポック：(鷹)につかまった状態で ↙か↓か↘+斬るor蹴る
カムイ・ムツベ：(鷹)につかまった状態で 方向キーを入れずに斬るor蹴る
刀にとまっている(鷹)を呼ぶ：素手の状態で↓↙←+Ⓧ もしくは→↘↓↙←+斬る

真・サムライスピリッツ
カムイ・リムセ：↓↙←+斬る
アンヌ・ムツベ：←↙↓+斬る
レラ・ムツベ：↓↘→+斬る
アムベ・ヤトロ：→↘↓↙←+斬る
ママハハ(鷹)につかまる：↓↙←+Ⓧ
ヤトロ・ポック：(鷹)につかまった状態で ↙か↓か↘+斬るor蹴る
カムイ・ムツベ：(鷹)につかまった状態で 方向キーを入れずに斬るor蹴る
刀にとまっている(鷹)を呼ぶ：素手の状態で↓↙←+Ⓧ もしくは→↘↓↙←+斬る
三角跳び：ジャンプして画面端で逆方向に方向キー入力
＞武器破壊必殺技＜
イルスカ・ヤトロ・リムセ：→←↙↓↘→+□

登場人物&"ごまんど"紹介



橘 右京

"花摘み剣士"

好きなものは、孤独だと感じている時の自分。嫌いなものは、真の孤独。・・ナルシストである。愛する人に捧げる一輪の花を求めて、何故か今日も"神夢想一刀流"をふるっている。

サムライスピリッツ
秘剣 ささめゆき：↓↙←＋斬る
秘剣 つばめ返し：ジャンプ中に↙↓↘→＋斬る

真・サムライスピリッツ
秘剣 ささめゆき：↓↙←＋斬る
秘剣 つばめ返し：ジャンプ中に↙↓↘→＋斬る
残像踏み込み斬り：↓↘→＋蹴る
非剣 ささめゆき：↓↙←＋蹴る
＞武器破壊必殺技＜
つばめ六連：→←↙↓↘→＋□△

登場人物&"ごまんど"紹介

柳生十兵衛

"輝く中年の星"

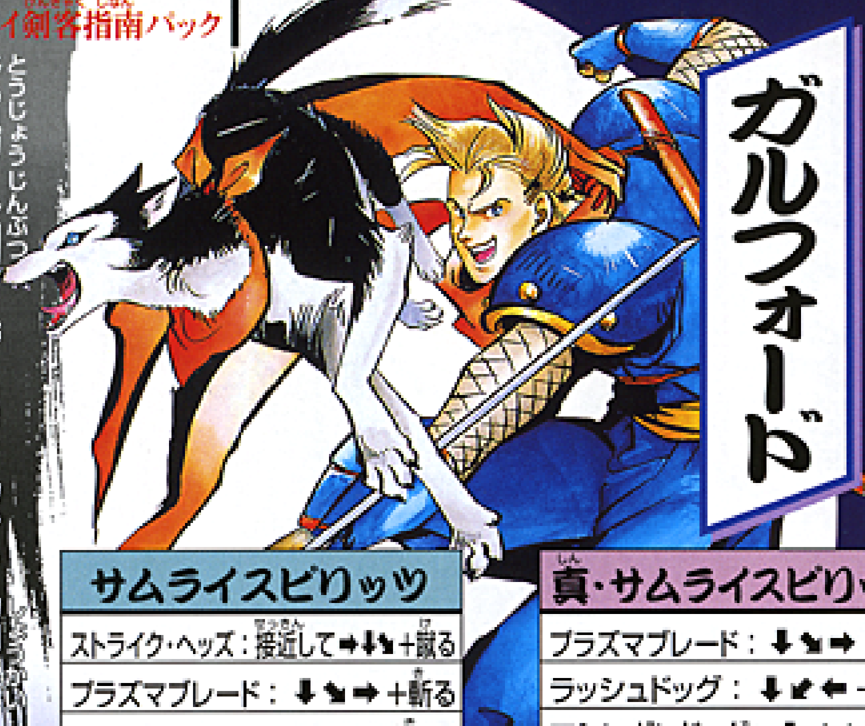
本物（ホンマモン）である。武士とは、侍とは、中年とは、かくあるべしと厳しく己を律するナイスガイである。二振りの名刀"大和守 虎鉄"と"助広"を閃かせ、柳生新陰流・改が冴えわたる！



サムライスピリッツ
二ッ角羅刀：→↓↘＋斬る
喝咄水月刀：↓↘→＋斬る
八相発破：□・△・R1いずれかを連打

真・サムライスピリッツ
柳生心眼刀：↓↙←→＋□
二ッ角羅刀・改：→↓↘＋斬る
喝咄水月刀：↓↘→＋斬る
八相発破：□・△・R1いずれかを連打
＞武器破壊必殺技＜
絶水月刀：→↘↓↙←→＋✕

登場人物&"こまんど"紹介



ガルフォード

"正しきハートのアメリカンニンジャ"

アメリカ人、といえばニンジャ。でもアメリカ人だから正義が大好き。忍者と正義は相反することに悩んだ時期もあったが、ニンジャドッグ"パピィ"と共に、この世の全ての悪を滅ぼすために闘い続ける"正義のニンジャ"を目指すことで悩みも解消。

サムライスピリッツ
ストライク・ヘッズ：接近して→↓↘+蹴る
プラズマブレード：↓↘→+斬る
ラッシュドッグ：↓↙←+斬る
トライアングルジャンプ：ジャンプして画面端で逆方向に方向キー入力
シャドーコピー：→←↙↓↘+□・△・×・○のいずれか
ヘッド・レプリカアタック：ダメージ中に△×○
リア・レプリカアタック：→↘↓↙←+△×○
マシンガンドッグ：↓↙←+×
ダイビングドッグ：↓↙←+○

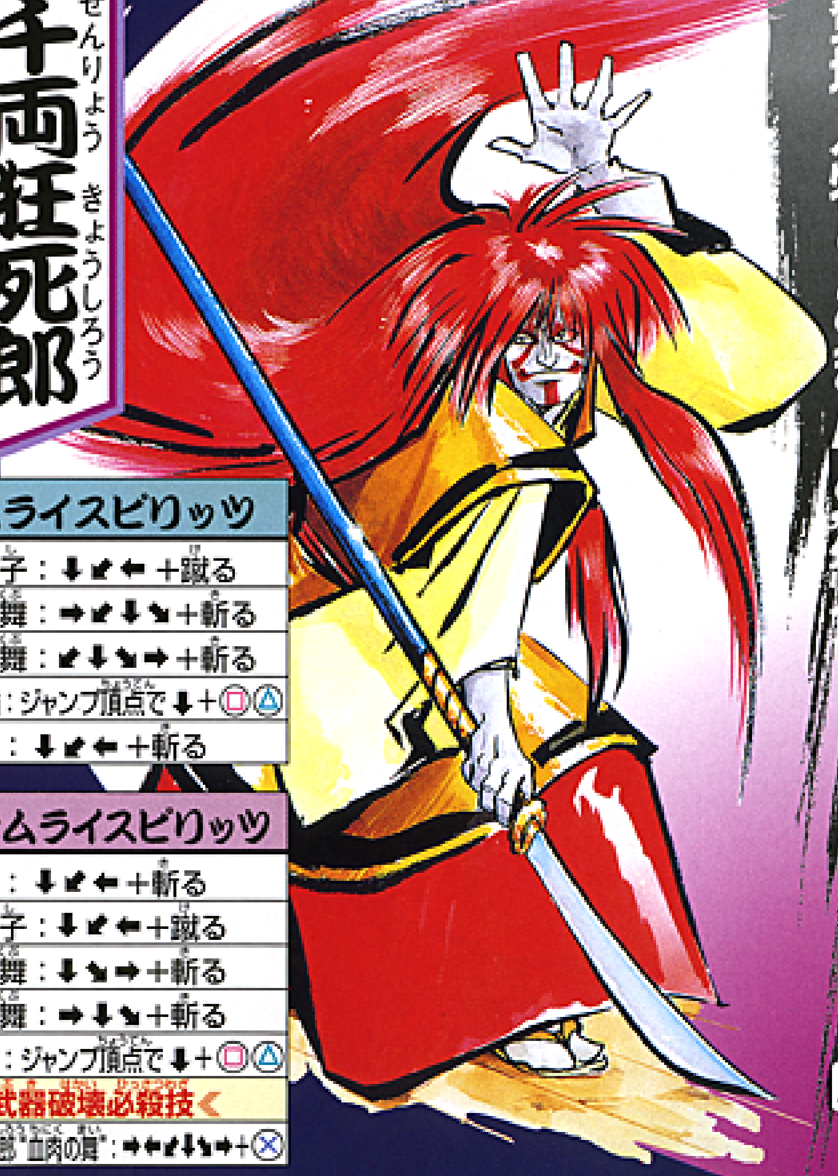
真・サムライスピリッツ
プラズマブレード：↓↘→+斬る
ラッシュドッグ：↓↙←+斬る
マシンガンドッグ：↓↙←+×
レプリカドッグ：↓↙←+○
ストライク・ヘッズ：接近して→↓↘+蹴る
シャドーコピー：→←↙↓↘→+□・△のいずれか
リア・レプリカアタック：→↘↓↙←+△×○
ヘッド・レプリカアタック：ダメージ中に△×○
トライアングルジャンプ：ジャンプして画面端で逆方向に方向キー入力
＞武器破壊必殺技＜
メガストライクドッグ：→↘↓↙←→+○

登場人物&"こまんど"紹介

千両狂死郎

"筋金入りのカブキモノ"

人と違った価値観を持ち、また、その己の価値観に誇りを持つ者。人は、そんな彼らを"傾きもの"と呼び、時にはもてはやし、時にはさげすんだ。時は流れ"傾きもの"が"歌舞伎者"と、その名も意味も変わっても、この男には関係ない。猛き心のままに"傾く"だけである。



サムライスピリッツ	
跳尾獅子	：↓↙←＋蹴る
回天曲舞	：→↙↓↘＋斬る
火炎曲舞	：↙↓↘→＋斬る
血煙曲輪	：ジャンプ頂点で↓＋□△
風裂扇	：↓↙←＋斬る

真・サムライスピリッツ	
風裂扇	：↓↙←＋斬る
跳尾獅子	：↓↙←＋蹴る
火炎曲舞	：↓↘→＋斬る
回天曲舞	：→↓↘＋斬る
血煙曲輪	：ジャンプ頂点で↓＋□△
＞武器破壊必殺技＜	
荒事師狂死郎"血肉の舞"	：→←↙↓↘→＋×

登場人物＆"こまんど"紹介



王虎（わんふう）

"アジアの猛虎"

そんじょそこらの奴らとは、スケールが違う。何しろ彼が生まれ育ったのは4000年の歴史を誇る中国大陸。デカくて、強くて当たり前なのだ。

サムライスピリッツ

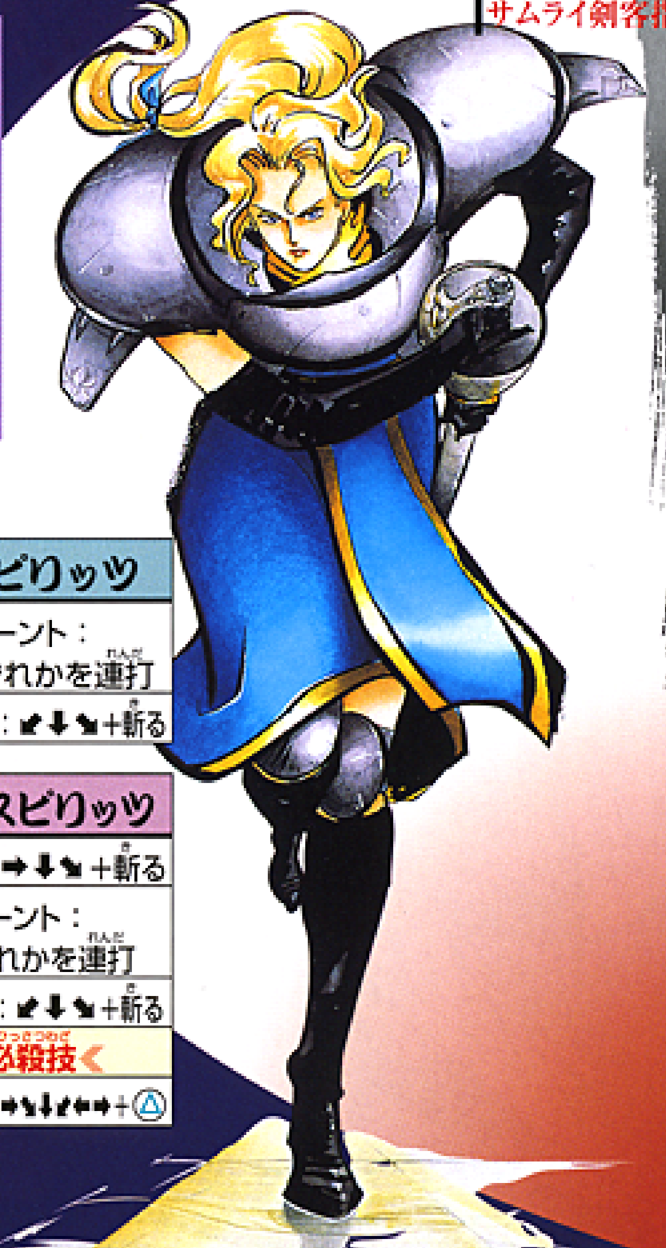
気功爆転法	↓↙← ＋斬る
気功旋風斬	→↓↘ ＋斬る

真・サムライスピリッツ

真気功爆転法	↓↙← ＋斬る
気功旋風撃	→↓↘ ＋斬る
気功大撲殺	↓↘→ ＋斬る
怒髪柱撃	↓↙← ＋ ✕ ○

＞武器破壊必殺技＜

気功大爆天	→←↙↓↘→ ＋△



シャルロット

“フランス直送美人ナイト”

♪その美しさはバラのように、その気高さはアテナのごとく、と吟遊詩人にまで謳われる美女でありながら、また一方では民に慕われる領主でもある。しかし、彼女の体には闘いを求めて止まぬ戦士の熱い血が流れているのだ。

サムライスピリッツ
スプラッシュファーント：□・△・R1いずれかを連打
パワーグラディション：↙↓↘+斬る

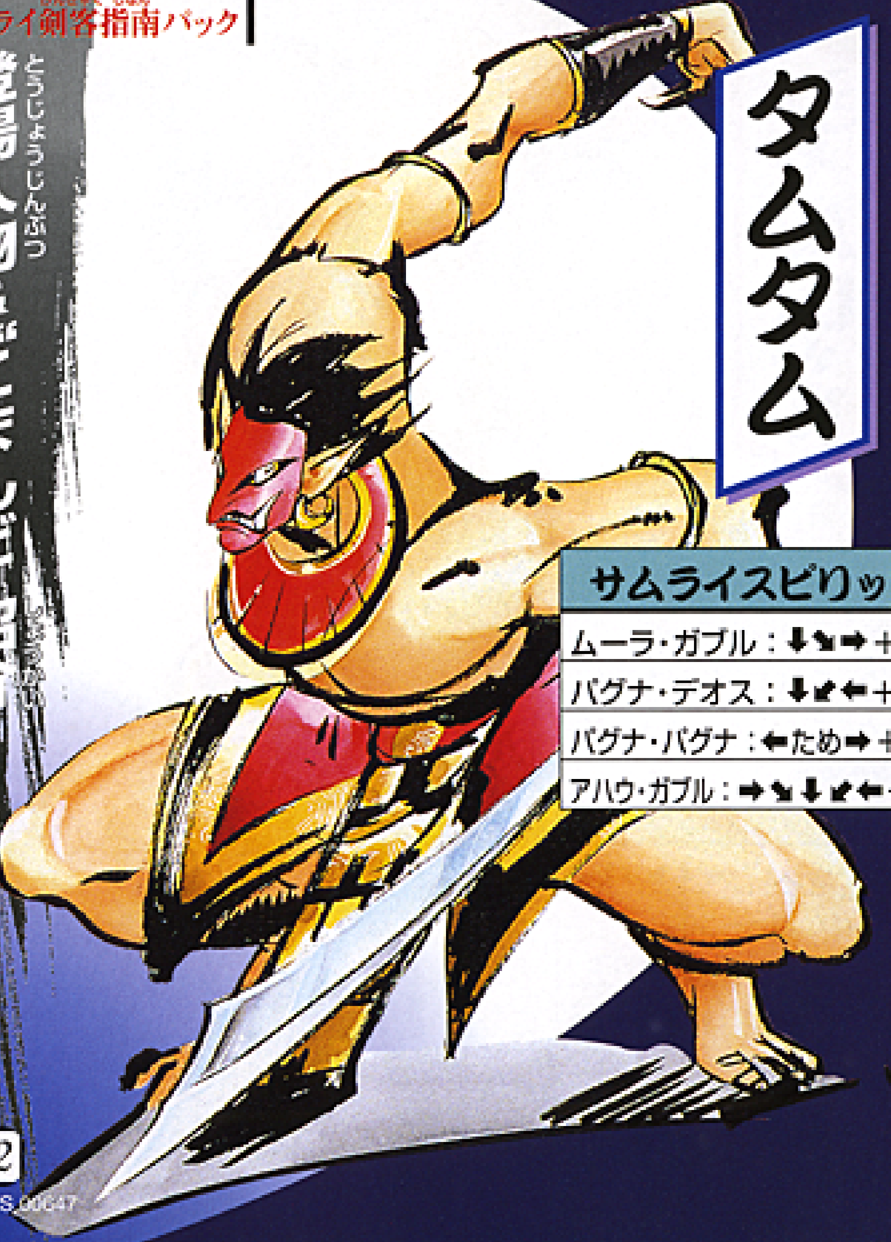
真・サムライスピリッツ
トライスラッシュ：→↓↘+斬る
スプラッシュファーント：□・△・R1いずれかを連打
パワーグラディション：↙↓↘+斬る
＞武器破壊必殺技＜
スプラッシュグラディション：→↘↓↙←→+△

登場人物&"こまんど"紹介

タムタム

"仮面の戦士"

いたずらっこもいじめっこも泣いて逃げ出す仮面の下には、優しい素顔が隠されている。奪われたパレンケストーン（村の宝玉）を取り戻すまで彼は闘い、仮面の下で人知れず涙を流すのだ・・・たぶん。

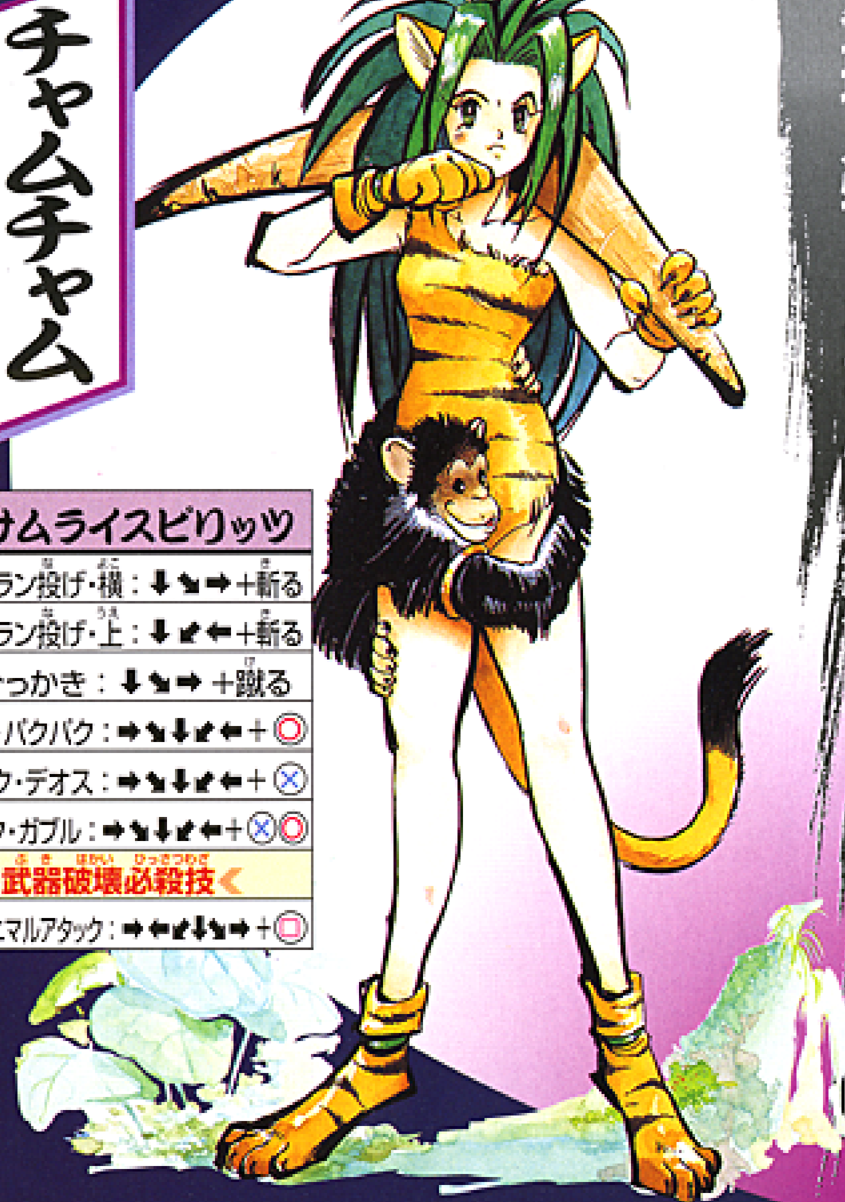


サムライスピリッツ
ムーラ・ガブル：↓↘→＋斬る
バグナ・デオス：↓↙←＋蹴る
バグナ・バグナ：←ため→＋斬る
アハウ・ガブル：→↘↓↙←＋斬る

チャムチャム

"野生のコギャル"

「たいへンだ、たいへンだー！ぬすまれちゃったヨ、タンジルストーン！お父ちゃんにしかられちゃウよー！」泣きベソをかいているチャムチャムに、祖父はこっそりタンジルストーンのある方角を教えてくれました。さあ、子分のパクパクと一緒に出発だ！



真・サムライスピリッツ
ブーメラン投げ・横：↓↘→＋斬る
ブーメラン投げ・上：↓↙←＋斬る
とびひっかき：↓↘→ ＋蹴る
ムーラ・パクパク：→↘↓↙←＋○
パクパク・デオス：→↘↓↙←＋⊗
パクパク・ガブル：→↘↓↙←＋⊗○
＞武器破壊必殺技＜
メタモアニマルアタック：→←↙↓↘→＋□

登場人物&"こまんど"紹介



アースクエイク

"腹は出てるが悪覚ニンジャ"

覚えた忍術全てを私腹を肥やすために使っているうちに、腹が出てきてしまった、という噂のニンジャ。その貪欲っぷりは、もはや芸術的ですらある。今日もどこかで悪事をはたらいていることだろう。

サムライスピリッツ

ファット・バウンド	ジャンプ中に方向キー⬇＋✕・○・R2いずれかを連打
ファットチェーンソー	□・△・R1いずれかを連打
三角跳び	ジャンプして画面端で逆方向に方向キー入力

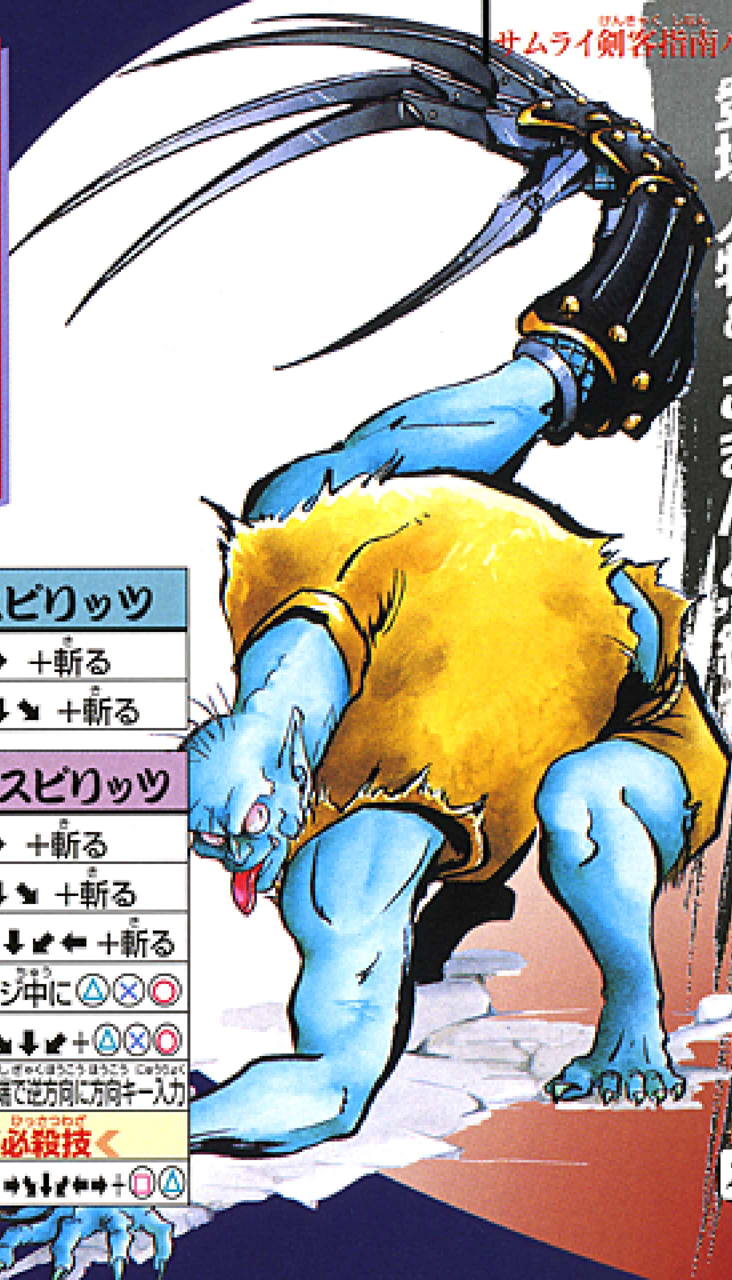
真・サムライスピリッツ

ファット・バウンド	ジャンプ中に方向キー⬇＋蹴る
ファットチェーンソー	□・△・R1いずれかを連打
ファットプレス	⬇↙⬅＋斬る
ファットコピー	➡⬅↙⬇↘⬅＋□・△
ファットレプリカアタック	➡↘⬇↙⬅＋△✕○
ファットトライアングルジャンプ	ジャンプして画面端で逆方向に方向キー入力
＞武器破壊必殺技＜	
アースガッデム	➡⬅↙⬇↘➡＋✕○

不知火幻庵

"不知火流開祖?!"

時に卑怯な手段で人を殺すことと、愛妻家で子煩悩であることは、彼の中では矛盾しない。実に幸福な神経構造の持ち主である。彼の体術が、後の世で"にっぽんいち〜"となったかどうかは定かでない。



サムライスピリッツ
毒吹雪：↓↘→ +斬る
肉転突き：→↓↘ +斬る

真・サムライスピリッツ
毒吹雪：↓↘→ +斬る
肉転突き：→↓↘ +斬る
爪つまみ：→↘↓↙← +斬る
幻庵脱皮：ダメージ中に△×○
幻庵うつせみ脱皮：↘↓↙+△×○
三角跳び：ジャンプして画面端で逆方向に方向キー入力
＞武器破壊必殺技＜
M.D.C.(魔道ダイビングクロー)：→↘↓↙←→+□△

登場人物&ごまんど紹介



服部半蔵

"心に刃を重ねる者"

この世を照らす光がより明るく暖かくあれと願い、闇に身を置き影の軍団を采配する。しかし、愛息の肉体と魂が魔界の者に奪われた時、父として、一人の男として初めて闘いにその身を投じる決意をした。

サムライスピリッツ

烈風手裏剣：↓↘→＋斬る
忍法うつせみ天舞：→↘↓↙←＋△×○
モズ落とし：接近して→↓↘＋蹴る
忍法爆炎龍：←ため→＋斬る
三角跳び：ジャンプして画面端で逆方向に方向キー入力
忍法影分身：→←↙↓↘＋□・△・×・○いずれか一つ
忍法うつせみ地斬：ダメージ中に△×○

真・サムライスピリッツ

烈風手裏剣・改：ジャンプ中に←↙↓↘＋斬る
忍法爆炎龍：→↘↓↙＋斬る
モズ落とし：接近して→↓↘＋蹴る
忍法うつせみ天舞：→↘↓↙←＋△×○
三角跳び：ジャンプして画面端で逆方向に方向キー入力
忍法うつせみ地斬：ダメージ中に△×○
忍法影分身：→←↙↓↘→＋□・△
武器破壊必殺技
忍法 天魔覆滅：→↘↓↙←→＋○

SLPS 00647

登場人物&"ごまんど"紹介



牙神幻十郎（きばがみげんじゅうろう）

"必殺無情剣"

飲む、打つ、買うの三拍子そろった凶剣士。己も含めた、この世の全ての存在を呪うかのような凶暴さは、立ち会った相手に十分な恐怖と後悔を味わわせる。

真・サムライスピリッツ
桐覇 光翼刃：→↓↘＋斬る
桜華斬：↓↙←＋斬る
三連殺：↓↘→＋斬る（3回連続）
＞武器破壊必殺技＜
五光斬：→↘↓↙←→＋□

登場人物&"ごまんど"紹介

花諷院和狆

"大ハッスル老僧"

飛騨の山奥、枯華院という寺の住職でありながら、同時に覇王丸と幻十郎の剣の師でもあるなかなか多芸な老人。しかして、その実態は凄腕の"魔物はんたあ"なのだ。



真・サムライスピリッツ
支杖螺旋脚：ジャンプ下降中に↙↓↘→＋蹴る
縛鎖杖撃：→↘↓↙←＋斬る
式神霊符・雷：↓↘→＋斬る
式神霊符・炎：↓↘→＋蹴る
心乱呪符：←↓↙＋□△
＞武器破壊必殺技＜
仁王符霊殺：→←↙↓↘→＋○

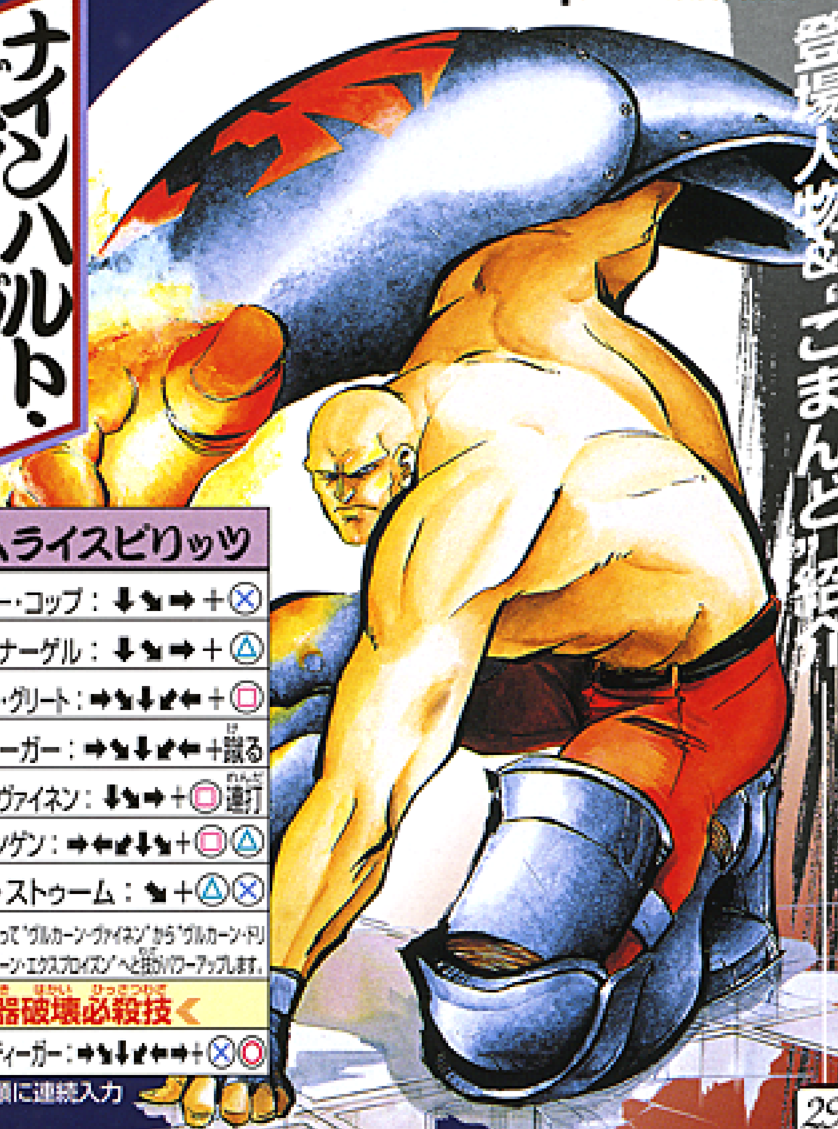
SLPS 00647

登場人物&"こまんど"紹介!

ナインハルト・ズィーガー

"誇り高き騎士魂"

ヨーロッパ最強の「紅き獅子聖騎士団」の団長であり、皇帝ハインリヒの最も篤い信頼を受けている騎士、それが彼、ズィーガーである。彼のプライドはアルプスよりも高く、その心はドナウ河よりも美しい。ちなみに彼の武器は、ザリガニではない。"ズァリガーニ"である。



真・サムライスピリッツ	
1.ティーガー・コップ	↓↘→+×
2.ファルケ・ナーゲル	↓↘→+△
3.エレファント・グリート	→↘↓↙←+□
ブリッツ・イェーガー	→↘↓↙←+蹴る
※ヴルカーン・ヴァイネン	↓↘→+□連打
ヴォルフ・ファンゲン	→←↙↓↘+□△
ファイヤー・ストゥーム	↘+△×
※ボタン連打の回数によって"ヴルカーン・ヴァイネン"から"ヴルカーン・ドリュッケン"、さらに"ヴルカーン・エクスプロイズン"へと技がパワーアップします。	
武器破壊必殺技	
オペラツィオン・ティーガー	→↘↓↙←→+×○

※1・2・3の順に連続入力

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。